

Onorevole Signor Presidente,
Onorevoli Signore e Signori Consiglieri Comunali,

La presente domanda di credito scaturisce da un'iniziativa del Gruppo Genitori di Arogno, fatta proprio dal Municipio e alla quale si chiede ora al Consiglio comunale di conferire un sostegno istituzionale completo, in modo che il progetto elaborato e descritto qui di seguito possa essere realizzato.

Come si vedrà, il progetto merita un appoggio pieno da parte delle autorità politiche del Comune, visto il suo alto valore intrinseco e pure in quanto attesta della capacità della comunità arognese di gestire processi complessi, in vista della loro trasformazione in progetti concreti e realizzabili.

Per l'allestimento del presente Messaggio, il Municipio ringrazia il Gruppo Genitori, segnatamente le signore Karen Falsone e Alessia Quadri, per le puntuali informazioni fornite lungo l'intero processo di gestazione del progetto. Queste informazioni sono state costantemente condivise anche con l'Ufficio tecnico, l'amministrazione e gli enti cantonali o privati suscettibili di contribuire alla realizzazione delle opere indicate.

PREMESSA E CONSIDERAZIONI GENERALI

Dopo aver appreso dai media dell'iniziativa della Roger Federer Foundation volta alla creazione di parchi giochi ispirati alla natura, il comitato dell'Associazione Assemblea Genitori di Arogno, in accordo con il Municipio, ha deciso di candidare il proprio comune.

La candidatura è stata accolta positivamente dalla Roger Federer Foundation, che ha concesso un finanziamento di CHF 40'000. Questo finanziamento deve essere impiegato per realizzare un parco giochi a tema natura entro settembre 2025.

Di seguito, un riassunto del processo partecipativo condotto dal Gruppo genitori presso l'istituto scolastico e la popolazione di Arogno, che ha consentito di individuare i reali bisogni delle diverse fasce d'età, per elaborare un progetto concreto per la creazione di un'area di svago, ossia un parco giochi ispirato alla natura.

L'Istituto scolastico di Arogno conta una cinquantina di allievi tra Scuola dell'Infanzia e Scuola elementare e dispone di due sedi: quella della Scuola dell'Infanzia è attornata da un piccolo giardino con due altalene, una casetta di legno, uno scivolo e una casetta per giocare alla sabbia; presso la Scuola elementare è presente invece un campo da calcio/basket e una scacchiera esterna per il gioco degli scacchi. Adiacenti alle due strutture si trova il parco comunale con un tavolo da ping-pong, alcune panchine e delle strutture in legno facenti parte di un precedente progetto degli studenti dell'Accademia di Architettura di Mendrisio ora in disuso. Il parco comunale viene regolarmente utilizzato dai ragazzi della scuola elementare durante la ricreazione e da molti bambini e ragazzi delle scuole medie dopo la scuola, ma al momento non presenta nessuna attrattività per famiglie, anziani e bambini.

Da diversi anni i genitori dei bambini dell'Istituto scolastico nonché i docenti e una buona parte della popolazione auspica una valorizzazione delle aree intorno alle sedi scolastiche, attraverso la creazione di un parco giochi e di strutture atte ad accogliere le diverse fasce della popolazione.

Il Municipio è intenzionato in un prossimo futuro a riattare i due stabili scolastici che presentano deficit energetici, e pianifica di valorizzare parallelamente l'intera area scolastica.

GRUPPO E METODO DI LAVORO

Il gruppo di lavoro che ha seguito la progettazione della nuova area di svago è composto da alcuni membri del comitato dell'Associazione Assemblea Genitori di Arogno, dal Referente responsabile d'Istituto scolastico, dal Sindaco di Arogno, dai municipali responsabili dei dicasteri Educazione e Ambiente e territorio, dal Segretario comunale e da un responsabile di Radix Ticino:

Tab. 1: Membri del gruppo di lavoro.

Membro	Funzione
Simone Crocco	Referente responsabile d' Istituto scolastico
Emanuele Stauffer	Sindaco di Arogno
Kevin Casellini	Vicesindaco, dicastero Ambiente e territorio
Caprice Prestinari	Dicastero Educazione
Ilaria Walliman	Segretario comunale
Sanzio Nesa	Radix Ticino
Alessia Quadri	Presidente comitato Assemblea Genitori
Luca Romano	Cassiere comitato Assemblea Genitori
Karen Falsone	Segretaria comitato Assemblea Genitori

L'istituto scolastico di Arogno è stato coinvolto fin dalle fasi iniziali nella progettazione della nuova area di svago. Grazie alla collaborazione fruttuosa con il Responsabile d'Istituto e il corpo docente, l'obiettivo di realizzare il nuovo parco è stato affrontato in diverse modalità all'interno delle classi di scuola dell'infanzia, primo ciclo e secondo ciclo della scuola elementare.

La comunità di Arogno è stata coinvolta nella decisione riguardante la creazione della nuova area di svago attraverso un sondaggio condotto utilizzando la piattaforma Google Forms. Il sondaggio è rimasto aperto per un mese e ha consentito di raccogliere l'opinione della popolazione adulta. Questo sondaggio ha permesso di identificare i bisogni principali della comunità e di individuare le migliorie necessarie per l'area scelta, secondo la percezione degli adulti.

DESCRIZIONE DETTAGLIATA DEL PROGETTO CONDIVISO

A fronte delle risultanze emerse dal processo partecipativo, è stato elaborato un progetto intesa a creare un'area di svago tale da soddisfare le seguenti esigenze:

- **Scivolare**
- **Arrampicarsi:** Fornire spazi e strutture che consentano ai bambini di arrampicarsi in modo sicuro e divertente.

- **Giocare:** Creare aree adatte per giocare alla famiglia, alla sabbia, a calcio, pallacanestro e altre attività ludiche.
- **Nascondersi / entrare:** Creare zone o strutture in cui i bambini possano nascondersi o entrare, stimolando il gioco immaginativo.
- **Girare / dondolare**
- **Stare in equilibrio:** Offrire elementi che permettano ai bambini di sperimentare il senso dell'equilibrio.
- **Costruire:** Fornire spazi o materiali che permettano ai bambini di costruire e creare.
- **Rilassarsi / stare tranquilli:** Creare zone o strutture in cui i bambini possano rilassarsi e trascorrere momenti tranquilli.
- **Più natura:** Integrare elementi naturali come alberi, siepi profumate, bacche e fiori per promuovere la biodiversità.
- **Ristoro:** Prevedere aree attrezzate con tavoli, panchine, fontana, illuminazione adeguata e accesso in sicurezza ai bagni pubblici per rendere l'area accogliente e funzionale.
- **Sicurezza e fruibilità:** Garantire la sicurezza dell'area attraverso l'uso di un cancello, limitando l'accesso alle automobili sul piazzale da calcio/basket e rimuovendo eventuali ostacoli che possano rappresentare ostacoli alla fruibilità.

Dondolare

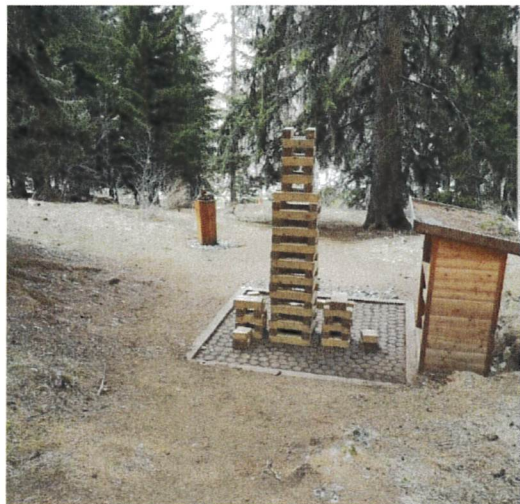
Le altalene che permettono a più bambini di dondolare contemporaneamente sono molto popolari e apprezzate. Gli elementi oscillanti diversificati aumentano inoltre il valore ludico, mentre l'altalena a giungla promuove il movimento in modo collaborativo. Si prevede di posizionare un'altalena a cesto, un'altalena giungla e un'altalena per bambini piccoli nell'area dove attualmente è posizionato il tavolo da ping-pong.



Costruire

La costruzione è un'attività che gioca un ruolo fondamentale nello sviluppo dei bambini. Attraverso la costruzione, i bambini non solo creano oggetti tangibili, ma sviluppano anche una serie di competenze. Costruire implica infatti pianificazione, progettazione e risoluzione di problemi, incoraggiando così la creatività e la capacità di pensiero critico. Il gioco sarà

costituito da una serie di mattoni in legno (dimensioni medie, non pesanti) messi a disposizione dei bambini insieme ad una piattaforma piana su cui appoggiare i mattoni, che potranno essere impilati per costruire oggetti di diverse forme e dimensioni.



Esempio di gioco per la costruzione in un'area di svago a Savognin (GR).

Arrampicarsi, scivolare e stare in equilibrio

Per soddisfare i bisogni dei bambini di arrampicarsi, scivolare e per aiutarli a sviluppare il senso dell'equilibrio, si è pensato ad un'unica area progettata per offrire varie opportunità di gioco, adatte alle diverse fasce d'età. La struttura sarà composta da due torri, uno scivolo, una parete di arrampicata di corde, un palo da pompieri, un ponte di corda, una slackline con corda per tenersi, una scala verticale e una inclinata.



Esempio di struttura con varie opportunità di gioco, adatte alle diverse fasce di età (@bimo.ch).

Nascondersi

Tra i desideri che i bambini hanno manifestato, c'è quello di potersi nascondere e sentirsi avvolti da una struttura che ispiri sicurezza. Tra le varie idee proposte, una richiesta giunta dalla scuola dell'infanzia era quella di avere un sistema di tunnel. Inizialmente, si era pensato a realizzare dei tunnel intrecciati con rami di salice, elementi naturali pienamente in sintonia con l'idea del gioco natura. Tuttavia, ci si è resi conto che mantenere tali strutture

richiederebbe uno sforzo notevole, dato che i salici sono estremamente delicati e facilmente danneggiabili da calpestio o uso frequente. Si è pertanto optato per una soluzione che garantisca sia la magia dei nascondigli sia la praticità nella manutenzione. È stata progettata una struttura a forma di labirinto, realizzata in robusto legno di castagno, che offre una serie di passaggi intrecciati a diverse altezze (Fig. 9).



Esempio di labirinto in tondame di legno presso il Dane John Gardens di Canterbury (UK).

Giocare

Un'attività divertente e formativa che coinvolge i sensi e favorisce lo sviluppo motorio, la creatività e l'apprendimento scientifico/matematico è giocare alla sabbia. Per rispondere a questo bisogno si è pensato di realizzare una buca di circa 20 metri quadrati a sagoma irregolare, di profondità 1 m, delimitata con tondame di castagno e riempita con geotessile e strato di ghiaietto tondo (granulometria 8-16 mm) di altezza 30-40 cm. La "buca" sarà completata con un elemento a carrucola e un secchio (Fig. 11).



Esempi di buca delimitata con tondame in castagno (sinistra) ed elemento a carrucola (destra).

Un secondo elemento ludico divertente sarà costituito da un percorso per bocce a doppio binario, appoggiato su pilastri in legno a differenti quote (Fig. 13).



Esempi di percorso per biglie a doppio binario presso i parchi gioco di Castel San Pietro (sinistra) e Cugnasco (destra).

Un'aggiunta interessante all'area ricreativa sarà il gioco del Memory, situato vicino all'area ristoro (Fig. 17). Questo gioco coinvolge 16 schede Memory (disposte in un formato 4x4, Fig. 14, planimetria: elemento nr. 1) con dimensioni di 25x25 cm, ciascuna raffigurante elementi della flora e la fauna di Arogno. Queste schede saranno interamente girevoli, permettendo di scoprire le immagini da ogni angolazione.



Esempio di gioco del Memory presso il parco giochi di Castel San Pietro.

Rilassarsi, stare tranquilli

Il maestoso nocciolo vicino alla Villa Ebauches è diventato oggetto di grande affetto da parte dei ragazzi, essendo un rifugio di pace sotto l'ombra dei suoi rami. Loro avrebbero voluto costruire una casetta proprio sull'albero, però, a causa di questioni di sicurezza legate alla presenza di una recinzione pericolosa sotto di esso e alle dimensioni dell'albero stesso, questa idea non potrà essere realizzata. Tuttavia, per rispondere ai loro desideri, è stata concepita un'alternativa: una piattaforma con una tettoia, che diventerà uno spazio

accogliente per chi cerca un po' di riposo, vuole leggere un libro o semplicemente prendersi una pausa dal gioco.



Vecchio nocciolo individuato quale luogo di tranquillità. Davanti al nocciolo sarà collocata la piattaforma con tettoia.

Ristoro

A complemento del parco giochi, si prevede la realizzazione di una zona ristoro con arredo a beneficio dei fruitori. Saranno collocati 2 tavoli (dimensioni 2m x 1m x 0.90m) con panchine in legno di castagno (modello forestale, Fig. 16). L'area ristoro sarà collocata al di sotto del muro di sostegno del piazzale (Fig. 17, planimetria: elemento nr. 2), e sarà ombreggiata attraverso una tenda parasole a vela rimovibile di dimensioni 5m x 4m.



Esempio di tavoli con panchine (modello forestale) presso il nuovo parco giochi di Castel San Pietro.

COSTI E SOSTENIBILITÀ FINANZIARIA

I costi totali previsti per la realizzazione dell'area di svago ammontano a CHF 100'000.-.

Oggetto	Importo
Area di svago	
Regie e installazioni di cantiere	CHF 3'050.00
Lavori preparatori (scarifica del terreno, smaltimento in discarica, sistemazione delle superfici sotto ai giochi)	CHF 21'850.00
Elementi del parco giochi	CHF 45'500.00
Arredo (tavoli, panchine, ombreggiatura)	CHF 8'200.00
Sistemazioni finali (riprofilatura scarpate, terra, semina e siepe odorosa)	CHF 3'750.00
Miglioramenti alla sicurezza (cancello)	CHF 2'000.00
Totale area di svago	CHF 84'350.00
Imprevisti (10%)	CHF 8'435.00
Totale	CHF 92'785.00
IVA 7.7%	CHF 7'144.45
Arrotondamento	CHF 70.56
IMPORTO COMPLESSIVO	CHF 100'000.00

Come anticipato all'inizio del Messaggio, gli interventi proposti portano alla realizzazione di nuovi spazi aperti a tutta la popolazione. Inoltre, l'istituto scolastico avrà a disposizione uno spazio pregiato da sfruttare durante la ricreazione ma che potrà essere utilizzato anche per la didattica e l'educazione ambientale.

La gestione di queste aree sarà affidata alla squadra comunale.

Come detto, questo progetto si inserisce nella visione che il Municipio ha del futuro "comparto scuole".

Esso necessita di interventi, importanti e da coordinare, riferiti sia agli stabili comunali (impianti di riscaldamento da sostituire, ammodernamento delle strutture, adattamenti in vista di ottimizzazione energetiche, ecc) che agli spazi esterni (eliminazione di barriere architettoniche, ottimizzazione della viabilità, aumento del verde, restyling generale).

Il progetto oggetto del presente Messaggio è complementare rispetto a questa visione e non entra in contrasto con i lavori che, in futuro, occorrerà pianificare e realizzare. Esso può essere considerato, anzi, come la giusta tessera di un mosaico in fase di elaborazione, per cui riscontra la totale adesione del Municipio.

Il Preventivo è stato allestito sulla base dell' offerta Afor Azienda forestale, Morbio Superiore.

Il credito richiesto è, occorre sottolinearlo, **di natura cautelativa**, nel senso che intende garantire la realizzazione del progetto, indipendentemente dei tempi di reazioni degli enti e degli sponsor coinvolti del progetto. E meglio.

Il Gruppo genitori ha dato vita al proprio progetto, una volta ottenuta la conferma di un finanziamento di frs. 40'000.—concesso dalla Fondazione istituita da Roger Federer per la

creazione di aree di svago. Trattasi di un contributo certo, che verrà erogato in concomitanza con la realizzazione del progetto.

Parallelamente, il Gruppo genitori, con il sostegno e la collaborazione del Municipio, ha avviato un processo di raccolta fondi presso potenziali sponsor, privati e pubblici. Già alcune risposte positive sono arrivate. V'è quindi da presumere che, al finanziamento di cui sopra, si aggiungeranno altre somme da privati desiderosi di sostenere gli sforzi sin qui profusi e di contribuire al benessere di Arogno.

Tutto ciò farà sì che solo una parte del credito ora richiesta verrà utilizzato; per motivi di prudenza e di opportunità però, si preferisce richiedere al Consiglio comunale un importo comprendente tutte le opere da realizzare (importo in ogni caso compatibile con la situazione finanziaria del Comune).

La spesa netta presumibile per il Comune di Arogno risulterà inferiore ai 60 mila franchi.

CREDITO LORDO TOTALE	CHF 100'000.-
Contributo R.Federer – Radix	- CHF 40'000.-
SPONSOR privati	- CHF 5'000.- *

(*al momento della redazione del presente messaggio sono stati confermati 5 mila franchi, le richieste inviate sono 54)

CONCLUSIONI

Con la realizzazione dell'area di svago e del parco giochi proposti dal Gruppo genitori e dal Municipio, da un lato verrebbe data una nuova vita ad un parco pubblico che necessita di interventi decisi, sia per quanto attiene la sua destinazione che la sua fruibilità. Il progetto risponde a queste esigenze.

Da un lato, ed è questo un vantaggio importante, conferisce agli spazi attuali una chiara destinazione, coerente, comprensibile e destinata all'intera popolazione. Infine, costituisce il primo tassello di un'opera di ammodernamento e di sistemazione di un intero comparto meritevole di attenzione, in quanto al centro di molte della attività del nostro Comune.

Fatte le dovute considerazioni e restando a vostra disposizione per ulteriori informazioni, vi invitiamo a voler

Risolvere:

1. E' approvato il credito per la realizzazione di una nuova area di svago e un parco giochi sul mapp. 56 RFD di Arogno;
2. E' concesso un credito lordo di CHF 100'000.- per la realizzazione del progetto;
3. Il contributo finanziario di CHF 40'000.- a favore del progetto "Gioca natura – Benessere e natura nella scuola" erogato da Radix Fondazione svizzera per la promozione della salute, andrà a diminuzione dell'investimento; così come tutte le eventuali entrate da sponsorizzazioni o donazioni private;
4. Il credito sarà finanziato con mezzi propri ed iscritto nel conto investimenti, con un ammortamento del 5% per 20 anni, e decade se non utilizzato entro il 31.12.2027.

Con stima.

Il Sindaco
Emanuele Stauffer

PER IL MUNICIPIO

La Segretaria
Ilaria Wallimann

